平成30年4月13日

２CI学生各位

ゲーム制作科　GP３担当

小柳圭司

GP3実習の運用について

GP3担当一覧

　２CI１

　　実）火曜日　３，４限　西山先生　821　☆

　　実）水曜日　１，２限　三枝先生　821

　　座）金曜日　３限　三枝先生

　２CI２

　　実）火曜日　３，４限　星川先生　341　☆

　　実）金曜日　１，２限　須賀先生　341

　　座）水曜日　３限　須賀先生

　２CI３

　　実）火曜日　１，２限　小柳　341　☆

　　実）金曜日　３，４限　西山先生　341

　　座）月曜日　３限　小柳

　２CI４

　　実）火曜日　１，２限　須賀先生　821

　　実）木曜日　３，４限　四ツ谷先生　821　☆

　　座）木曜日　１限　須賀先生

授業計画について

　実習は制作授業と通常授業に分ける。☆がついている授業が制作授業とする。

　制作授業はGP3座学ではなく、ゲームプラン（座学：四ツ谷先生担当）を元に考えるものとする。

　制作授業では

　個人制作

　チーム制作

　を「演習授業」として行う。

　制作はフリーとせず、教員側から課題を出す形式で行う。

　現在の個人制作課題は２個確定

　　・神経衰弱　別紙 仕様設計（見本）まで渡す

　　・モンストっぽいアクションゲーム （状況次第で）仕様まで

今後の課題は状況を変化する。

　6月？をめどにチーム制作に入る。

　　チーム制作の課題は状況を見て決定。

成績について

　この実習での成果はゲームプランとの成績に関連させるものとする。

　採点は各課題毎の進行度を以て評価とする。

期間　GP3

　３週　個人制作１

　３週　個人制作２

　４週　チーム制作１

　４週　チーム制作２

　１週　予備　←夏休み明け1週　レビュー

　各学生のレベルや状況によってチーム制作は個人制作の可能性も踏まえる。